

Methodenblatt

Name der Methode
Zungenbrecher
Ziele
Hemmungen abbauen Aussprache Systematisierung
Zielgruppe
Teilnehmende mit einem guten Sprachniveau in der anderen Sprache
Anzahl der Teilnehmenden
Mindestens 5 Teilnehmende.
Dauer
10 Minuten.
Material
Kein Material.
Technisches
Die Methode funktioniert besser am Computer. Die Teilnehmenden sollten den Chat gut lesen können.
Ablauf
<p>Im Voraus sollte die Spielleitung einen sehr kurzen Zungenbrecher mit 3 Wörtern vorbereiten, welche mit dem gleichen Buchstaben oder dem gleichen Laut beginnen. Zum Beispiel, "Acht alte Ameisen" oder "Zehn zahme Ziegen".</p> <p>Um das Spiel etwas einfacher zu gestalten, kann die Reihenfolge der Teilnehmenden vorher festgelegt und zu diesem Zweck eine Nummer vor den Vornamen geschrieben werden.</p> <p>Die erste Person beginnt, indem sie den Satz wiederholt und dann ein weiteres Wort zu dem Satz hinzufügt. Das Wort soll mit dem gleichen Buchstaben oder Laut beginnen. Zum Beispiel, "Acht alte Ameisen aßen...". Es ist egal, wo das neue Wort steht oder ob der Satz grammatikalisch korrekt ist. Wenn die erste Person ihr Wort hinzugefügt hat, wiederholt die ganze Gruppe diesen neuen Satz.</p> <p>Die Spielleitung schickt die neueste Version des Satzes immer in den Chat.</p> <p>Die zweite Person wiederholt den neuen Satz nochmal und fügt dann ein neues Wort hinzu. Die ganze Gruppe wiederholt den neuen Satz, bevor die nächste Person weiter macht etc. Wenn alle Personen an der Reihe waren und ein neues Wort zum</p>

Satz hinzugefügt haben, wiederholt die ganze Gruppe diesen letzten Satz noch einmal. Dann ist das Spiel vorbei.

Varianten

Wenn es sich um eine kleine Gruppe handelt, können mehrere Runden gespielt werden. Wenn die Gruppe mehrsprachig ist, kann das Spiel auch in mehreren Sprachen gespielt werden. Jede Person fügt dann ein Wort in ihrer Muttersprache hinzu und übersetzt dieses für die ganze Gruppe, schickt es in den Chat und übt die Aussprache mit den anderen. Auf diese Weise kann ein mehrsprachiger Zungenbrecher gebildet werden.

Die Spielleitung kann das Spiel schwieriger gestalten, indem sie seltene Buchstaben für einen einsprachigen Zungenbrecher wählt.