

FARBENRENNEN

ZIELE

- Abbau von Hemmungen
- Spracherwerb

ZIELGRUPPE

Mehrsprachige Gruppe

ANZAHL DER TN

5-25 Personen

DAUER

10-15 min

MATERIAL

Vorbereitung: ein Blatt Papier und bunte Filzstifte, um die Visualisierung vorzubereiten.

TECHNISCHE EINZELHEITEN

Der Bildschirm muss geteilt werden.

SPIELBESCHREIBUNG

Erlernen des Vokabulars

Die Sprachanimation beginnt damit, dass gemeinsam die unterschiedlichen Farben erklärt und erlernt werden, die wir während des Spiels benutzen werden:

- 1-Die Visualisierung mit den verwendeten Wörtern über die Bildschirmfreigabe von Zoom teilen.
- 2-Die Personen, die die Wörter vorstellen, sollten Muttersprachler*innen sein, damit die Gruppe die richtige Aussprache hört.
- 3-Es ist ratsam, zunächst alle Wörter in einer Sprache zu hören, bevor wir zur nächsten Sprache gehen, damit keine Verwirrung zwischen den unterschiedlichen Aussprachen entsteht.
- 4-Jedes Wort sollte von der Gruppe mindestens dreimal wiederholt werden. Bei den ersten beiden Malen können die Teilnehmenden ihre Mikros auf stumm geschaltet lassen, beim dritten Mal können alle die Mikros anmachen, damit sie sich gegenseitig hören können.
- 5-Selbstverständlich kann nach Freiwilligen in der Gruppe gefragt werden für diese Phase. Dies unterstreicht nochmal, dass alle für den Lernprozess verantwortlich sind.

● Aktivität

Die erste Person nennt eine Farbe und alle suchen in ihrem Umfeld nach einem Gegenstand, der diese Farbe hat und zeigen ihn in ihre Kamera. Die Spielleitung kann mehrere Farben nennen, damit das Spiel ins Rollen kommt und kann dann die Verantwortung an eine nächste Person weitergeben.

Wenn alle Sprachen gleichzeitig während der Aktivität verwendet werden, sollten die Teilnehmenden daran erinnert werden, die Farben in einer Sprache zu nennen, die nicht ihre Mutter-/Erstsprache ist. Es ist wichtig, dass die Teilnehmenden alle in der Gruppe sehen können. Deshalb sollte die Bildschirmfreigabe gestoppt werden, wenn das Spiel beginnt. Die Wörter können anschließend in den unterschiedlichen Sprachen in den Chat geschickt werden, damit die Teilnehmenden die Wörter nochmal nachschauen können.

VARIANTEN

Eine Variante wäre, die Mikros während des gesamten Spiels an zu lassen. Die Teilnehmenden würden dann, nachdem sie ihren Gegenstand geholt haben, die unterschiedlichen Gegenstände in ihrer Sprache benennen und die anderen wiederholen.

Da die Teilnehmenden dazu aufgefordert werden, sich zu bewegen, sollte darauf geachtet werden, dass die Aktivität für alle möglich ist. Die Teilnehmenden können im Voraus darüber informiert werden, dass sie später Gegenstände mit unterschiedlichen Farben zeigen sollen. Sie können dementsprechend schon Gegenstände in der Nähe haben und Ziel wäre es dann, so schnell wie möglich die Gegenstände zur Kamera zu bringen.