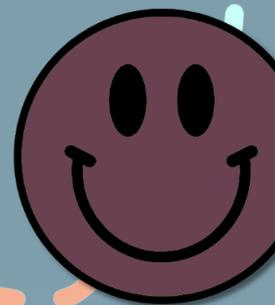




HAPPY FACE



OBJECTIFS

- Déblocage
- Acquisition linguistique
- Se réveiller/se détendre
- Piquer la curiosité

GROUPE CIBLE

13-99 ans

NOMBRE DE PARTICIPANT-E-S

Non précis

DURÉE

15 min

MATÉRIEL

Un dessin/une image avec les différentes parties du visage et leurs noms dans de différentes langues. Chaque langue est écrite dans une couleur différente.

ASPECTS TECHNIQUES

Il faut partager l'écran.

De plus, après avoir appris les mots, il est conseillé d'envoyer les mots utilisés dans toutes les langues dans le chat afin que les participants puissent s'y référer si nécessaire. Il est préférable pour les participant-e-s d'avoir une caméra et si possible d'être sur l'ordinateur en vue de galerie.

DESCRIPTION DE L'ACTIVITÉ

Tout d'abord, on apprend les différents noms des parties du visage. Une personne dont c'est la langue maternelle lit chaque mot et les participant-e-s le répètent. Les deux premières fois, les microphones sont coupés, tandis que pour la dernière répétition, ils sont allumés pour que tout le monde puisse être entendu en même temps.

Ensuite, on demande à une personne volontaire de nommer une partie du visage dans une des langues, mais pas dans sa propre langue maternelle. Une fois que la partie du visage a été nommée, les autres membres du groupe massent cette partie. La personne nomme alors la personne suivante, qui nomme à nouveau une partie du visage, et tout le monde masse cette partie, et ainsi de suite. Ainsi, au fur et à mesure du jeu, les participant-e-s se massent la tête, les yeux, les oreilles, les joues, le nez et la bouche.

VARIANTES

Au lieu d'un format où tou-te-s les participant-e-s massent tous-tes en même temps la même partie du visage, on peut décider que seules les personnes appelées se massent, créant ainsi une chaîne de massage, pour ainsi dire, une personne à la fois. Le massage et le vocabulaire peuvent bien sûr être étendus à l'ensemble du corps.