



# HAPPY FACE



## ZIELE

- Hemmungen abbauen
- Spracherwerb
- Aufwachen/Entspannen
- Neugier wecken

## ZIELGRUPPE

13 bis 99

## TEILNEHMENDENZAHL

Beliebig

## DAUER

15 min

## MATERIAL

Eine Zeichnung/Bild mit den Gesichtsteilen und deren Benennung in unterschiedlichen Sprachen.

Jede Sprache wird in einer anderen Farbe dargestellt.

## TECHNISCHES

Der Bildschirm muss geteilt werden. Außerdem werden am besten nach Erlernen der Wörter die verwendeten Wörter in allen Sprachen in den Chat geschickt, damit die Teilnehmenden gegebenenfalls darauf zurückgreifen können.

Am besten sollten die Teilnehmenden eine Kamera haben und wenn möglich am Computer in der Galerieansicht sein.

## SPIELBESCHREIBUNG

Zunächst werden die unterschiedlichen Namen für die Gesichtspartien gelernt. Eine Person mit der jeweiligen Muttersprache liest den Begriff vor und die Teilnehmenden sprechen nach. Während bei den ersten beiden Malen die Teilnehmenden ihre Mikrofone auf stumm geschaltet haben, werden die Mikrofone beim letzten Nachsprechen auf laut gestellt, so dass alle gleichzeitig zu hören sind.

Anschließend wird eine freiwillige Person gebeten, ein Gesichtsteil in einer der Sprachen zu benennen, allerdings nicht in der eigenen Muttersprache. Nachdem das Gesichtsteil benannt wurde, massieren die anderen aus der Gruppe diese Stelle. Die Person nimmt dann eine nächste Person dran, die wiederum eine Gesichtspartie benennt, und alle massieren diesen Bereich, und so weiter.

So massieren sich im Verlauf die Mitspielenden ihren Kopf, Augen, Ohren, Wangen, Nase und Mund.

## VARIANTEN

Anstatt dass alle Teilnehmenden sich immer das gleiche Gesichtsteil massieren, können auch nur die aufgerufenen Personen darauf reagieren, sodass sozusagen eine Massagekette entsteht, immer eine Person auf einmal. Die Massage und das Vokabular kann natürlich auch auf den ganzen Körper ausgeweitet werden.