



HIGH FIVE



ZIELE

Spracherwerb

ZIELGRUPPE

Alle

ANZAHL DER TN

5-30 Teilnehmenden.

DAUER

15 min

MATERIAL

Den Bildschirm teilen

TECHNISCHE EINZELHEITEN

Eine stabile Internetverbindung und einen Computer
Slides oder Visualisierungen mit der Präsentation der Zahlen in den Sprachen

SPIELBESCHREIBUNG

Schritt 1: Die Zahlen 1 bis 5 in den verschiedenen Sprachen lernen. Die Anleitenden teilen die 5 Slides mit der Vorstellung der Zahlen und sprechen sie in beiden Sprachen aus. Die Teilnehmenden wiederholen dreimal nach ihnen. Die Anleitenden schreiben die Zahlen anschließend in den Chat, damit jede*r Teilnehmende sie sehen kann, falls sie sie für die Sprachanimation brauchen.

Schritt 2: Die Anleitenden wählen eine der beiden Sprachen und erklären die Aktivität mit einem Beispiel. Eine*r zeigt allen eine Zahl mit Hilfe der Finger. Er*sie bittet eine teilnehmende Person, die Zahl in der gewählten Sprache zu sagen. Diese Person antwortet. Anschließend wählt sie eine Zahl, zeigt sie mit ihren Fingern und bittet eine*n andere*n Teilnehmende*n die Zahl zu nennen und dann selber weiterzumachen. Wenn die Runde in der einen Sprache beendet ist, geht es weiter mit der anderen Sprache.

Erweiterung von 6 bis 10 und mehr

Es ist möglich, die gleiche Aktivität mit neuen Zahlen durchzuführen, wie z.B. Von 6 bis 10 oder darüber hinaus.

Kahoot.com verwenden

Es ist möglich, die Aktivität mit einem Quiz auf Kahoot zu erweitern, um die Zahlen spielerisch besser zu behalten, wenn man sie geschrieben sieht.

ein Raster mit den Zahlen erstellen

Man könnte ein Raster machen, je nach Anzahl der Teilnehmenden. Z.B. von 1 bis 4 auf eine Sprache waagrecht und von 1 bis 4 auf eine andere Sprache senkrecht. Im Raster sind dann die Namen der Teilnehmenden. Dann nennt eine Person aus der Gruppe eine Zahl und so ruft sie mit den beiden Zahlen eine*n Teilnehmende*n auf. Die sagt dann die nächsten beiden Zahlen usw.

zur Vertiefung: das Padlet verwenden

Um nach der Sprachanimation tiefer in die Materie zu gehen, kann den Teilnehmenden vorgeschlagen werden, auf einem Padlet, das eine Karte darstellt, die Zahlen in der ihnen bekannten Sprachen auszufüllen, indem sie ein Audio aufzeichnen, das sie in der entsprechenden Region platzieren. Das Weltkartenformat ermöglicht mehrere Ergänzungen für dieselbe Sprache oder dasselbe Land und zeigt die Vielfalt der Akzente und Sprachen auf demselben Gebiet.

Diese Anweisung kann auch durch Hinzufügen eines Fotos eines typischen Objekts ergänzt werden. Für ein Foto von 1 Objekt ist das Audio 1+ Objektname in dieser Sprache. Bei einem Foto mit 2 Objekten lautet das Audio 2 + Objektname usw.

VARIANTEN