

# RICHTUNGEN

## ZIELE

- Hemmungen abbauen
- Gruppendynamik
- Spracherwerb

## ZIELGRUPPE

Alle

## ANZAHL DER TN

Ab 5 Personen

## MATERIAL

Visualisierung mit Richtungen  
in verwendeten Sprachen.

## TECHNISCHE EINZELHEITEN DAUER

Den Bildschirm teilen.

15-20 min

## SPIELBESCHREIBUNG

Die Spielleitung hat eine Visualisierung mit den folgenden Wörtern vorbereitet mit den in dieser Animation verwendeten Sprachen: „nach vorne-nach hinten-links-rechts-Umdrehung.“ Sie teilt diese Visualisierung über ihren Bildschirm.

Die Spielleitung liest dann zunächst die unterschiedlichen Wörter in ihrer Muttersprache vor. Dann fragt sie ein anderes Mitglied aus dem Team oder eine\*n Teilnehmenden in einer anderen Sprache, ihrer\*seiner Muttersprache vorzulesen. Die Gruppe wiederholt jeweils die Wörter immer nach der Person, die vorliest: Die ersten beiden Male mit dem Mikro auf stumm geschaltet, das dritte Mal machen alle ihr Mikro an. Anschließend bittet die Spielleitung die Teilnehmenden, aufzustehen, wenn dies für sie in Ordnung ist. Wenn nicht, können die Teilnehmenden die Aktivität auch im Sitzen machen.

Die Bildschirmfreigabe sollte an dieser Stelle unterbrochen werden, damit sich alle Teilnehmenden in der Galerieansicht sehen können. Die verwendeten Begriffe sollten in den Chat geschickt werden, damit die Teilnehmenden auf das zu verwendende Vokabular zurückgreifen können.

Dann erklärt die Spielleitung die Aktivität: Eine Person beginnt, sucht sich einer der Richtungen aus und sagt diese laut in einer Sprache, die nicht ihre Muttersprache ist. Sie bewegt dabei in die entsprechende Richtung bzw. macht die entsprechende Geste. Die anderen Teilnehmenden wiederholen immer das Wort und machen die gleiche Bewegung.

Die Spielleitung kann vorher festlegen, ob jede Person nur eine oder gleich mehrere Richtungen ansagt. So oder so nimmt die Person dann die nächste Person dran, die wiederum eine Richtung vorgibt, und der Vorgang wiederholt sich.

## VARIANTEN

Es kann Vokabular hinzugefügt werden, zum Beispiel nach oben/nach unten. Außerdem kann wahlweise zuerst auch nur in einer, dann in der nächsten Sprache gespielt werden, je nachdem wie erfahren die Gruppe ist.