



# WÖRTER-MEMORY



## ZIELE

- Abbau von Hemmungen
- Spracherwerb

ZIELGRUPPE ANZAHL DER TN

Alle

10 bis 30 Teilnehmende.

DAUER

5-10 min

## MATERIAL TECHNISCHE EINZELHEITEN

Kein Material

Es ist ratsam, das Spiel mit einem Computer und in Galerieansicht zu spielen, da die Teilnehmenden sich sehen sollten. Eine Person aus dem Team sollte in der Lage sein, Breakout-Rooms zu erstellen, oder eine weitere Kommunikationsplattform mit Teilnehmenden zu haben.

## SPIELBESCHREIBUNG

Die Spielleitung stellt die Spielregeln vor. Zuerst fragt sie zwei Personen um Erlaubnis, sie in einen Breakout-Room zu schicken (oder sich in einen anderen echten Raum zu begeben, bis sie über eine andere Kommunikationsplattform zurückgerufen werden).

Dann bildet die Gruppe bilinguale Paare. Jedes Paar muss sich auf das gleiche Wort ( in zwei verschiedene Sprachen) einigen. Wenn es zum Beispiel 10 Teilnehmende gibt, gibt es 5 Paare, also ein Wort (in zwei verschiedene Sprachen) pro Paar.

Dann kann die Spielleitung die zwei Teilnehmenden aus dem Breakout-Room zurückholen.

Diese Teilnehmenden müssen dann die Paare finden, wie in einem traditionellen Memory-Spiel. Sie rufen dazu abwechselnd die Teilnehmenden beim Namen; wenn sie gerufen werden, werden die Teilnehmenden ihr Wort nennen, bis die beiden ratenden Teilnehmenden alle Paare identifiziert haben. Nachher können die Wörter in der Chat geschrieben werden

Je größer die Gruppe ist, desto schwieriger wird es.

## VARIANTEN

Die Teilnehmenden können außerdem ein Geräusch oder eine Geste zu ihren Wort hinzufügen. Das vereinfacht das Spiel, besonders in einer großen Gruppe.