

Hola ¿qué tal?

Objetivos

- Fomentar una buena dinámica de grupo
- Romper el hielo
- Despertarnos
- Sensibilizar sobre la diversidad lingüística
- Fomentar la adquisición de idiomas

Número de participantes

12-40 personas

Duración

20-30 minutos

Material

- Rotafolio/pósters
- Rotuladores de diferentes colores
- Sillas (una menos que el número total de participantes)

Desarrollo

Todos/as los jugadores/as se sientan en sillas en círculo, el animador / la animadora del juego está de pie delante de un rotafolio/póster y practica las palabras y frases necesarias para el juego. Las dice en su lengua materna, el resto de idiomas lo leerán los/as participantes en su propia lengua materna. Las palabras se leen en voz alta al menos tres veces con diferentes entonaciones, y el grupo las repite.



Hola ¿qué tal?

Se enseñan las siguientes palabras y frases:

Pregunta: "Hola, ¿qué tal?"

Respuestas: "Bien", "Regular"/ "Voy tirando", "Mal".

La persona que pregunta, de pie en el medio del círculo, se pone delante de alguien sentado/a en el círculo y le pregunta: "hola, ¿qué tal?".

Con la respuesta "bien", no pasa nada, y quien pregunta busca a otra persona en el círculo.

Con la respuesta "regular", las personas sentadas a la izquierda y derecha de a quien se ha preguntado tienen que cambiarse el lugar. La persona que ha hecho la pregunta intenta ocupar uno de los sitios libres.

Con la pregunta "mal", todas las personas tienen que cambiarse de sitio, estando prohibido sentarse en la silla de al lado. Como hay una silla menos en el círculo, siempre alguien se queda de pie. Esta persona inicia una nueva ronda, en la que busca a alguien y le pregunta "hola, ¿qué tal?".

Se juega primero en un idioma y luego en los otros. Al final pueden mezclarse los idiomas, no estando permitido utilizar la propia lengua materna.

Variantes

Al principio del intercambio puede ampliarse la pregunta para reforzar el aprendizaje de los nombres: "Hola X, ¿qué tal?"

Para un mejor aprendizaje de las frases y preguntas, se puede pedir al grupo que repita la respuesta dada mientras cambian de lugar.

