

## La Ardilla

### Objetivos

- Fomentar una buena dinámica de grupo
- Romper el hielo
- Despertarnos
- Sensibilizar sobre la diversidad lingüística
- Fomentar la adquisición de idiomas

### Número de participantes

Mínimo 16

### Duración

20-25 minutos

### Material

- Rotafolio o póster
- Rotuladores

### Desarrollo

En un póster se dibuja una ardilla. Se dibuja también a una persona a la izquierda y a la derecha de la ardilla, formando con sus manos una casa sobre la cabeza de la ardilla.

Las palabras "ardilla", "derecha", "izquierda" y "terremoto" se practican en todos los idiomas presentes en el grupo. El animador/ la animadora del juego dice las palabras en su lengua materna, y participantes con otras lenguas maternas leen las palabras en sus idiomas. Las palabras se leen en voz alta al menos tres veces con diferentes entonaciones y el grupo las repite.



## La Ardilla

Se forman grupos de tres, repartidos por la habitación. Cada persona tiene un rol diferente: en el medio la ardilla, y teniendo en cuenta hacia donde mira, se coloca una persona a la derecha y otra a la izquierda. Estas personas forman con las dos manos un tejado sobre la cabeza de la ardilla, ligeramente agachada. Es importante vigilar que los grupos de tres no estén demasiado cerca entre sí.

El animador/ la animadora del juego está en el centro y dice una de las palabras: izquierda, derecha o ardilla. Todas las personas con ese rol cambian su grupo, mientras que el animador/ la animadora del juego intenta ocupar uno de los espacios libres. La persona que quede fuera dice otra de las palabras.

Con la palabra "terremoto" todos/as cambian de sitio, y está permitido coger un nuevo rol.

El juego se hará primero en un idioma, luego en el otro / los otros, y finalmente pueden mezclarse todos los idiomas, con la norma de que no se puede utilizar nuestra lengua materna. En un grupo con un nivel de idiomas elevado pueden mezclarse todos los idiomas desde el principio.

### Variantes

Las palabras pueden cambiarse para que encajen con el tema del intercambio. En un intercambio juvenil en la playa podrían, por ejemplo, cambiarse las palabras por "mar", "playa", "surfista" y "cambio climático".

